

CM-120i/CM-120wV2 V. 3

Claviers numériques

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

CONTENU DE L'EMBALLAGE

- | | | |
|--------------------------------------|--|------------------------------------|
| 1 - Assemblage de clavier et façade | 1 - Varistance de verrou u (MOV) | 2 - Vis inviolables #6-32 x 1 po |
| 1 - Joint mousse (CM-120W seulement) | 2 - Vis à tête cruciforme #6-32 x 1 po S/S | 1 - Tournevis pour vis inviolables |



1. DESCRIPTION GÉNÉRALE

Modèles	CM-120i / CM-120W
Illumination	Non / Oui
Fixation	2 x vis mécaniques #6-32
Température	40 ° -/+185 °F (-40° -/+85 °C)
Tension de service	12/24 V, ca/cc
Appel de courant	30 mA veille, 90 mA max.
Capacité	999 codes d'utilisateur
Longueur	Jusqu'à 8 chiffres (10 millions de codes possibles)
Temps de réponse	0,3 seconde
Entrées	1 entrée REX 1 entrée de contact de porte
Sortie de relais	2 x Form C (SPDT)
Contact de relais	3 A @ 24 V cc/120 V ca
Sortie Wiegand	26 bits bruts (code d'édifice optionnel)
Sortie RF	2 canaux avec TX-99 (en option)
Délai d'activation	1 à 255 secondes, ou mode loquet
Dimensions (corps)	2 3/4" po x 4 1/2" po x 3/4" po (69,85 mm x 114,30 mm x 19,05 mm)

2. INSTALLATION

Fixation

Le module CM-120 est conçu pour s'installer dans un coffret électrique de branchement standard. Les barrettes de raccordement sont positionnées de façon à ce que tous les fils sortent à l'arrière du module, afin d'éviter tout risque d'interférence ou de court-circuit avec les parois du coffret.

Câblage

Le câblage de l'unité est affiché dans le schéma de câblage, aux pages 9 à 11. Le clavier comprend un MOV à utiliser lorsque la gâche électrique ou le verrou magnétique est branché directement au système. Voir le diagramme de câblage.

Une fois les branchements effectués, fixez le clavier au boîtier à l'aide des deux vis #6-32 fournies, puis ouvrez le disjoncteur. Passez à la section suivante pour consulter les instructions de programmation.

3. PROGRAMMATION DU CLAVIER

Avec le manuel

Les crochets et les espaces ne font pas partie des codes de programmation. Ils servent à clarifier les paramètres d'opération et les groupes, comme les fonctions. Les crochets [et] servent à indiquer qu'il faut appuyer en même temps sur les touches figurant entre les crochets. (La nécessité d'appuyer simultanément sur deux touches permet de réduire les risques qu'une personne passe accidentellement en mode programmation).

Pour entrer les codes entre crochets, appuyez d'abord sur la touche d'étoile et maintenez-la enfoncée, puis appuyez sur la deuxième touche. Relâchez les deux touches en même temps.

Avec le clavier

Chaque utilisateur du système se voit attribuer deux numéros différents. Le premier, le numéro d'utilisateur, ne sert pas directement. Ce numéro, qui peut aller de 1 à 999, sert à faire le suivi des utilisateurs.

Tous les zéros de tête sont ignorés. Le deuxième numéro est le code d'utilisateur, un code programmable composé de 1 à 8 chiffres que l'utilisateur doit saisir au clavier pour activer certaines fonctions. Ce code peut comprendre des zéros de tête. Il est recommandé de noter ces numéros dans un endroit sûr aux fins de consultation ultérieure. Le clavier peut prendre en charge un maximum de 999 utilisateurs, dont le numéro peut aller de 1 à 999 (voir tableau en page 10).

Le premier numéro d'utilisateur représente l'utilisateur maître, dont le code d'utilisateur par défaut est 1234. Veuillez noter que le code de l'utilisateur maître sert UNIQUEMENT à des fins d'administration et ne sert généralement pas à activer les fonctions de relais, Wiegand ou de communication sans fil. Lorsque la fonction de désactivation globale est engagée (l'accès de tous les utilisateurs est bloqué), le code maître permet toujours d'activer le relais 1.

Avec le deuxième numéro d'utilisateur, il est possible d'engager ou de désengager la fonction de désactivation globale en ajoutant deux touches dièse (#) ou plus avant le code. Cette fonction permet de désactiver l'accès pour tous les autres codes. Toutefois, l'utilisateur numéro 2 peut utiliser le clavier normalement, même si la fonction de désactivation globale est engagée. Par conséquent, il est recommandé de réserver le deuxième numéro d'utilisateur à un gestionnaire. Si le code de l'utilisateur numéro 2 est entré au clavier sans le précéder de touches dièse (#), le code active le clavier comme tous les autres utilisateurs.

Lorsque vous configurez le clavier pour utiliser des codes de longueur variable, l'utilisateur doit appuyer sur la touche étoile (*) après avoir composé son code. La touche étoile (*) indique la fin du code et active sa validation. Si le code entré est valide, le clavier exécute la fonction programmée (par exemple, activer le relais).

Par exemple, pour utiliser le clavier avec le code d'utilisateur 1234 (qui doit être d'abord programmé comme code d'utilisateur en mode programmation), composez 1234* au clavier. Lorsque la porte est déverrouillée (ou lorsque l'unité est activée), le voyant DEL vert clignote lentement. Notez que la touche étoile (*) peut être remplacée par un chiffre de votre choix. (Voir l'encadré 0# Définir la touche d'entrée à droite).

Fonctionnement des voyants DEL

Les trois diodes électroluminescentes (DEL) situées au-dessus du clavier indiquent l'état de l'unité.

REMARQUE : Le voyant clignote lentement s'il clignote toutes les deux secondes et rapidement s'il clignote toutes les secondes.

• DEL VERT :

Allumé : Pas d'erreur, sortie active.

CLIGNOTEMENT RAPIDE : Le clavier est en mode programmation.

• DEL ROUGE :

Allumé : Erreur. Consulter le tableau à la fin du manuel.

• DEL JEUNE :

Pour les exigences de conformité à la Americans with Disabilities Act (ADA), le système doit être muni d'indicateurs d'activation de touche visuels et sonores. Le voyant jaune clignote chaque fois qu'une touche est activée. Cette fonctionnalité peut être activée ou désactivée durant le processus de programmation. Consultez les détails de l'option de programmation [*6] 0 #.

Utilisation du transmetteur TX-99

Le clavier CM-120 peut également se brancher au transmetteur TX-99 pour envoyer un signal sans fil aux récepteurs RX-91 ou RX-92 (le clavier nécessite une alimentation 12 ou 24 V ca/cc pour fonctionner). La fonction de transmission RF est active même en mode de sortie divisée. Voir le diagramme 3 en page 11 pour connaître les détails concernant l'emplacement de fixation RF.

Instructions d'installation:

Remarques:

1. Conservez les codes d'utilisateur en lieu sûr et gardez des notes concernant les personnes à qui vous avez assigné ces codes et les sorties durant le processus de programmation.
2. Appuyez fermement sur les touches.

3. Chaque fois que les instructions indiquent la touche étoile (*) et une autre touche entre crochets [*x], appuyez d'abord sur la touche d'étoile et maintenez-la enfoncée, puis appuyez sur la deuxième touche. Relâchez les deux touches en même temps.

[*1] Mode programmation (première étape)

Appuyez sur * et 1 en même temps. Entrez le code maître (1234 par défaut), puis sur *. Le voyant DEL vert devrait clignoter rapidement.

Le clavier demeurera en mode programmation jusqu'à ce que l'utilisateur n'appuie sur aucune autre touche pendant environ 30 secondes. Pour quitter le mode programmation, entrez la séquence de touches suivante : * # *.

Par exemple, le code, [*1] 1 2 3 4 * active le mode programmation.

[*1] Fonctions d'administration

1# Définir la longueur de code

Valeur par défaut : 0 (longueur de code variable)

Lorsque la valeur de longueur de code est définie à 0, les codes d'utilisateur peuvent compter de 1 à 8 caractères. La saisie d'un code d'utilisateur doit se terminer par la touche d'entrée, qui est

la touche étoile (*) par défaut. Lorsque la valeur de longueur de code est définie à une autre valeur que 0, tous les codes d'utilisateur doivent respecter la longueur définie. Il est alors possible de saisir un code d'utilisateur sans appuyer sur la touche d'entrée. (Il est possible d'utiliser des codes d'utilisateur plus courts que la longueur définie. Toutefois, ces codes doivent se terminer par la touche d'entrée).

Par exemple, la séquence **[*1] 1 # 4 *** permet de définir une longueur de code d'utilisateur de 4 chiffres.

0# Définir la touche d'entrée

Valeur par défaut : *

Si la valeur de longueur de code est de 0 (voir ci-dessus), utilisez cette fonction pour définir la touche d'entrée servant à terminer la saisie de code. Par défaut, la touche d'entrée est la touche étoile (*), mais vous pouvez choisir n'importe quelle touche du clavier (veuillez choisir cette touche avec soin).

Par exemple, la séquence **[*1] 0 # # *** permet de changer la touche d'entrée pour la touche dièse (#).

2# Définir l'alarme de décompte d'erreur de code

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Lorsque cette variable est définie à 0, l'alarme du clavier ne s'active pas en cas d'erreur de saisie de code ou de code non valide. Lorsque cette variable est définie à une valeur entre 1 et 20, l'alarme du clavier s'activera après le nombre de tentatives erronées défini dans une période de 2 minutes.

Par exemple, la séquence **[*1] 2 # 6 *** permet de définir que l'alarme s'activera après la saisie de 6 codes non valides.

REMARQUE : Ce paramètre exige l'activation de la fonction de verrouillage en cas d'alarme pour code non valide. Voir la section 5# en page 5.

3# Contraindre codes d'utilisateur uniques

Valeur par défaut : 1 (Activé)

Lorsque ce paramètre est défini à 0, le clavier accepte n'importe quel code d'utilisateur pour chaque utilisateur. Lorsque ce paramètre est défini à 1, durant le processus de programmation de nouveaux codes d'utilisateur, le clavier comparera le nouveau code aux codes existants et acceptera le nouveau code uniquement s'il est unique. Toute tentative de programmer un code redondant entraînera une erreur et la procédure de programmation devra être reprise avec un autre code.

REMARQUE : Une fois ce mode activé (s'il était précédemment désactivé), il est recommandé de demander à l'administrateur système de réinitialiser d'abord tous les paramètres à leur valeur par défaut, afin de s'assurer que tous les codes d'utilisateur sont uniques. Tout manquement à cette procédure pourrait entraîner la duplication de codes d'utilisateur et des erreurs de fonctionnement.

0 = Désactivé

1 = Activé

Par exemple, la séquence **[*1] 3 # 0 *** désactive la fonction de codes d'utilisateur uniques.

4# Fonction anti-entrées non autorisées

Valeur par défaut : 1 (Activé)

Permet d'activer ou de désactiver la fonction anti-entrées non autorisées. Lorsque cette fonction est activée, le clavier relâche le relais 1 immédiatement lorsque la porte est ouverte, permettant ainsi au verrou de s'engager dès que la porte se referme et réduisant ainsi les risques d'entrées non autorisées.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour désactiver la fonction anti-entrées non autorisées :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence **[*1]**, then **4 #**, puis appuyez sur **0** pour désactiver la fonction, ou sur **1** pour l'activer, puis sur ***** pour terminer.

Par exemple, la séquence **[*1] 4 # 0 *** permet de désactiver la fonction anti-entrée non autorisée.

5# Fonction de rétroéclairage contrôlé (uniquement pour le module CM-120W)

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Permet d'activer ou de désactiver la fonction de rétroéclairage des touches du clavier.

Lorsque la fonction est activée, le rétroéclairage des touches est ÉTEINT et s'allume dès que l'utilisateur appuie sur une touche. Le rétroéclairage demeure allumé pendant 5 secondes après la dernière touche. Lorsque la fonction est désactivée, le rétroéclairage est ALLUMÉ en permanence.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour activer ou désactiver la fonction de rétroéclairage contrôlé :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence **[*1]**, **5#**, puis appuyez sur **0** pour désactiver la fonction, ou sur **1** pour l'activer, puis sur ***** pour terminer.

Par exemple, la séquence **[*1] 5 # 1 *** permet de laisser le rétroéclairage des touches éteint jusqu'à ce que l'utilisateur appuie sur une touche.

6# Verrouillage global de l'utilisateur 2

Valeur par défaut : 1 (Activé)

Lorsque cette fonction est activée, l'utilisateur 2 (un gestionnaire, par exemple), peut verrouiller l'accès pour tous les autres utilisateurs en appuyant deux fois (ou plus) sur la touche dièse (#) avant de saisir son code. Lorsque le verrou global est engagé, seuls les codes des utilisateurs 1 et 2 permettent d'activer

les sorties du module. Les fonctions de programmation et de demande d'ouverture (REX) ne sont pas désactivées. Cette fonction permet de contrôler tous les accès pendant des procédures de modification des codes des utilisateurs, par exemple en cas de problème de sécurité, ou encore de verrouiller tous les accès pour une fin de semaine.

Pour désactiver la fonction de verrouillage global de l'utilisateur 2 :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*1], 6#, puis appuyez sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur * pour terminer.

0 = Désactivé

1 = Activé

Par exemple, la séquence **[*1] 6 # 0 *** permet de désactiver la fonction autorisant l'utilisateur 2 à engager le verrou global.

REMARQUE : En ajoutant 2 touches dièse (#) ou plus avant le code de l'utilisateur numéro 2, vous pouvez basculer la fonction de désactivation globale des utilisateurs (activer ou désactiver la fonction permettant de bloquer l'accès pour tous les autres usagers).

7# Mode de sortie de relais

Valeur par défaut : 0 (relais 1 seulement)

Cette fonction permet à l'installateur de sélectionner le mode de sortie de relais. Si la valeur par défaut (0) est sélectionnée, un code valide active uniquement le relais 1, laissant le relais 2 disponible pour diverses conditions d'alarme.

Si la valeur du mode de sortie de relais est définie à 1, les 499 premiers utilisateurs sont affectés au relais 1, tandis que les 500 autres utilisateurs sont affectés au relais 2.

Si la valeur du mode de sortie de relais est définie à 2, les relais 1 et 2 sont sélectionnés en alternance, en fonction d'un délai ajustable. Un délai d'activation ajustable peut être défini pour chaque relais.

Pour choisir le mode de sortie de relais :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*1], 7#, puis 0 pour activer uniquement le relais 1; 1 pour activer la sortie divisée; ou 2 pour la séquence de relais en alternance, puis appuyez sur * pour terminer.

0 = Relais 1

1 = Relais 1 pour les utilisateurs 1 à 499, relais 2 pour les utilisateurs 500 à 999.

2 = Relais 1, puis relais 2 en alternance.

Par exemple, la séquence **[*1] 7 # 1 *** permet d'affecter n'importe quel utilisateur entre 1 et 499 au relais 1 et n'importe quel utilisateur entre 500 et 999 au relais 2.

REMARQUE : Si vous choisissez le mode 1 ou 2, le relais 2 ne sera pas disponible pour les conditions d'alarme.

[*2] Ajout, modification ou suppression d'utilisateur

Pour ajouter ou modifier un utilisateur :

Passez d'abord en mode programmation (voir étape 1 ci-dessus), puis entrez les touches [*2], puis saisissez le numéro d'utilisateur que vous souhaitez ajouter ou modifier (de 1 à 999 inclusivement), suivi de la touche dièse (#). Enfin, entrez le nouveau code d'utilisateur (jusqu'à 8 chiffres), suivi de la touche étoile (*). Ensuite, entrez encore une fois le nouveau code d'utilisateur (afin de vérifier qu'il a bien été ajouté), suivi de la touche étoile (*). Les codes d'utilisateur peuvent uniquement contenir les chiffres de 0 à 9 (les touches étoile * et dièse # ne peuvent servir dans un code, sauf si elles ont été programmées pour servir de touche d'entrée).

Par exemple, la séquence **[*2] 44 # 2125 * 2125 *** permet de créer le numéro d'utilisateur 44 et d'y assigner le code 2125.

Pour supprimer un code d'utilisateur :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches [*2], puis le numéro d'utilisateur que vous souhaitez supprimer (de 2 à 999 inclusivement), puis appuyez sur les touches dièse (#), étoile (*), et étoile (*) encore.

Par exemple, la séquence **[*2] 75 # * *** permet de supprimer le numéro d'utilisateur 75 et tous les codes qui y sont associés.

REMARQUE : Le code maître ne peut être supprimé, mais il peut être modifié.

Par exemple, la séquence **[*2] 1 # 38714 * 38714 *** permet de changer le code maître pour 38714. Si vous modifiez le code maître, n'oubliez pas le nouveau code.

[*3] Fonctions de délai et de durée

0# Durée d'activation du relais 1

Valeur par défaut : 8 secondes. (Valeurs possibles : 0 à 255 secondes)

Cette fonction permet d'ajuster la durée d'activation du relais 1 lorsqu'un code d'utilisateur valide est entré au clavier. Si la valeur de cette fonction est définie à 0, le relais fonctionne en mode de loquet à bascule. Il suffit alors d'entrer un code d'utilisateur valide pour engager le relais, puis d'entrer de nouveau un code valide pour désactiver le relais. Ce réglage est global. Il est également possible de modifier ce réglage individuellement pour les utilisateurs. Consultez les détails concernant la commande [*0] pour en savoir plus.

Pour programmer le temps d'activation du relais 1 :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches [*3], puis sur 0#, indiquez le temps d'activation en secondes, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence **[*3] 0 # 30 *** permet de définir un temps d'activation du relais 1 de 30 secondes.

2# Délai d'alarme de porte ouverte

Valeur par défaut : Désactivé

Cette fonction définit le délai d'attente (de 1 à 255 secondes) avant qu'une porte dont les contacts sont ouverts ne soit considérée comme une condition d'alarme.

REMARQUE : Des contacts de porte sont requis pour cette fonction.

Pour programmer le délai d'alarme de porte ouverte :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches [*3], puis sur 2#, indiquez le délai d'attente en secondes (0 = fonction désactivée), puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence [*3] 2 # 30 * permet de définir un délai d'attente d'alarme de porte ouverte de 30 secondes.

REMARQUE : Pour activer ou désactiver cette fonction, consultez la section [*4] 3# Délai d'alarme de porte ouverte à la page suivante.

3# Durée d'activation du relais 2 (Mode divisé ou mode séquence seulement)

Valeur par défaut : 8 secondes. (Valeurs possibles : 0 à 255 secondes)

Cette fonction permet d'ajuster le délai d'engagement du relais 2 lorsqu'un code d'utilisateur valide est entré au clavier. Si la valeur de cette fonction est définie à 0, le relais fonctionne en mode de loquet à bascule. Il suffit alors d'entrer un code d'utilisateur valide pour engager le relais, puis d'entrer de nouveau un code valide pour désactiver le relais.

Pour programmer le temps d'activation du relais 2 :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches [*3], puis sur 3#, indiquez le temps d'activation en secondes, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence [*3] 3 # 30 * permet de définir un temps d'activation du relais 2 de 30 secondes.

4# Délai d'activation du relais 2 (Mode séquence seulement)

Valeur par défaut : 4 secondes. (Valeurs possibles : 1 à 255 secondes)

Cette fonction permet d'ajuster le délai d'activation du relais 2 lorsqu'un code d'utilisateur valide est entré au clavier.

Pour programmer le délai d'activation du relais 2 :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches [*3], puis sur 4#, indiquez le délai d'activation en secondes, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence [*3] 4 # 10 * permet de définir un délai d'activation du relais 2 de 10 secondes.

REMARQUE : Pour le mode séquence seulement : en définissant le temps d'activation de l'un ou l'autre des relais

à 0 (mode loquet), les deux relais passent automatiquement en mode loquet.

[*0] Définir le mode loquet pour un utilisateur

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Lorsque cette fonction est activée pour un code d'utilisateur, ce code devient un code de loquet. En entrant un code de loquet au clavier, vous pouvez faire basculer l'état du relais 1.

0 = Désactivé

1 = Activé

REMARQUE : Lorsque la fonction de codes d'utilisateur uniques est désactivée sur le clavier (elle est désactivée par défaut), il est possible que plusieurs utilisateurs aient un code identique. Si vous souhaitez exercer un contrôle individuel du mode loquet, considérez l'activation de la fonction de codes d'utilisateur uniques.

Pour donner à un utilisateur l'accès au mode loquet :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*0] suivi du numéro de l'utilisateur, puis sur la touche dièse (#), puis sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur la touche étoile (*) pour terminer.

Par exemple, la séquence [*0] 1 2 # 1 * permet d'activer le mode loquet pour l'utilisateur numéro 12.

REMARQUE : Si le mode de sortie de relais est défini en mode divisé, le mode loquet affecte uniquement le relais associé au numéro d'utilisateur concerné.

Si le mode de sortie de relais est défini en mode séquence, le mode loquet affecte les deux relais. (Les deux relais s'ouvrent et se ferment simultanément).

[*4] Fonctions de contrôle d'alarme

0# Alarme d'erreur de code

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Utilisez cette fonction pour définir le type d'alarme activée en cas d'erreur de code.

0 = Désactivé

1 = Avertisseur

2 = Relais 2

3 = Avertisseur et relais 2

Si la fonction d'alarme d'erreur de code est activée, il est nécessaire d'entrer un code valide au clavier en cas d'activation de l'alarme.

Pour programmer le type d'alarme activée en cas d'erreur de code :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches [*4], puis sur 0#, choisissez le type d'alarme, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence **[*4] 0 # 1 *** configure le clavier pour qu'en cas de dépassement du nombre d'erreurs de code permis, l'avertisseur s'active.

2# Alarme de touche bloquée

Valeur par défaut : 0 (désactivé)

Utilisez cette fonction pour activer ou désactiver la fonction d'alarme de touche bloquée.

0 = Désactivé

1 = Activé

L'alarme de touche bloquée active l'avertisseur si une touche est maintenue enfoncée sur le clavier pendant 15 secondes (valeur définie en usine). L'alarme se réinitialise dès que la touche est relâchée, ou après 10 secondes, selon la première occurrence.

Pour activer l'alarme de touche bloquée :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence **[*4]**, puis appuyez sur 2#, puis sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur la touche étoile (*) pour terminer.

Par exemple, la séquence **[*4] 2 # 1 *** configure le clavier pour que l'avertisseur s'active en cas de touche bloquée.

3# Alarme de porte ouverte

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Utilisez cette fonction pour définir le type d'alarme activée en cas de porte ouverte.

0 = Désactivé

1 = Avertisseur

2 = Relais 2

3 = Avertisseur et relais 2

Pour programmer le type d'alarme activée en cas de porte ouverte :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches **[*4]**, puis sur 3#, choisissez le type d'alarme, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence **[*4] 3 # 3 *** permet d'activer l'avertisseur et le relais 2 en cas de porte ouverte.

REMARQUE 1 : L'alarme continuera de sonner jusqu'à ce qu'elle soit réinitialisée. Pour réinitialiser l'alarme, veuillez entrer un code valide au clavier.

REMARQUE 2 : Pour définir le délai d'attente, consulter la section **[*3] 2#** à la page 2.

5# Alarme et verrouillage en cas d'erreur de code

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Utilisez cette fonction pour configurer le fonctionnement de l'alarme et du verrouillage en cas d'erreur de code.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour programmer l'alarme et le verrouillage :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches **[*4]**, puis sur 5#, choisissez le code d'activation et de désactivation, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence **[*4] 5 # 1 *** configure le clavier pour qu'il se verrouille pendant 2 minutes (valeur définie en usine) si la limite d'erreurs de code est atteinte. Durant le verrouillage du clavier, tous les codes entrés au clavier sont ignorés, même les codes exacts.

Le clavier se réinitialise automatiquement après 2 minutes.

(Consultez la section 2# à la page 3 du manuel pour définir la limite d'erreurs de code).

6# Alarme d'ouverture de force

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Utilisez cette fonction pour définir le type d'alarme activée en cas de porte forcée.

0 = Désactivé

1 = Avertisseur

2 = Relais 2

3 = Avertisseur et relais 2

Pour programmer le type d'alarme activée en cas de porte forcée :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches **[*4]**, puis sur 6#, choisissez le type d'alarme, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence **[*4] 6 # 3 *** configure le clavier pour que l'avertisseur et le relais 2 s'activent en cas de porte forcée (porte ouverte sans code valide).

REMARQUE 1 : Cette fonction nécessite l'utilisation de l'entrée de contact de porte.

REMARQUE 2 : L'alarme continuera de sonner jusqu'à ce qu'elle soit réinitialisée. Pour réinitialiser l'alarme, veuillez entrer un code valide au clavier.

[*5] Fonctions de contrôle Wiegand

0# Sélection du protocole Wiegand

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Utilisez cette fonction pour sélectionner le protocole Wiegand.

0 = Désactivé

1 = 26 bits bruts

2 = 26 bits bruts + code d'édifice

Pour activer la fonction de contrôle Wiegand et sélectionner le protocole :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches **[*5]**, puis sur 0#, choisissez le code de protocole, puis appuyez

sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence [*5] 0 # 1 * configure le clavier pour transmettre les données Wiegand en format 26 bits.

REMARQUE 1 : Si l'option de sortie Wiegand est sélectionnée, les deux relais et les sorties RF sont automatiquement désactivés, de même que l'entrée REX. Consultez le diagramme 2 en page 10 pour les instructions de câblage.

REMARQUE 2 : Si le protocole 2 est choisi, le code d'édifice à 2 chiffres doit être sélectionné à l'étape suivante.

1# Code d'édifice Wiegand

Valeur par défaut : 34 (Camden) (Valeurs possibles : 0 à 255)

Utilisez cette fonction pour sélectionner le code d'édifice si vous choisissez d'utiliser le protocole Wiegand avec code d'édifice.

Pour choisir la fonction de code d'édifice Wiegand :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*5], puis appuyez sur 1#, puis composez le code d'édifice comptant de 1 à 3 chiffres (valeurs possibles : 1 à 255), puis sur la touche étoile (*) pour terminer.

Par exemple, la séquence [*5] 1 # 66 * configure le clavier pour transmettre les données Wiegand en format 26 bits avec le code d'édifice 66.

[*6] Fonctions de voyant de contrôle

0# Activation du voyant DEL jaune

Valeur par défaut : 1 (Activé)

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver le voyant DEL jaune. Lorsque cette fonction est activée, le voyant DEL jaune s'allume chaque fois qu'un utilisateur appuie sur une touche.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour activer ou désactiver le voyant DEL jaune :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*6], 0 #, puis appuyez sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur * pour terminer.

Par exemple, la séquence [*6] 0 # 0 * désactive la fonction de signal sonore en cas d'erreur de code.

1# Fonction d'activation et désactivation de l'avertisseur

Valeur par défaut : 1 (Activé)

Utilisez cette fonction pour activer ou désactiver l'avertisseur. Si la fonction est désactivée, l'avertisseur ne sonne pas, peu importe la condition d'alarme.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour désactiver l'avertisseur :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*6], 1#, puis appuyez sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur * pour terminer.

Par exemple, la séquence [*6] 1 # 0 * désactive l'avertisseur pour toutes les conditions d'alarme.

2# Signal sonore de bon code

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver le signal confirmant qu'un code valide a été entré au clavier. Lorsque cette fonction est activée, un signal sonore de deux notes se fait entendre chaque fois qu'un code valide est entré au clavier. Si le module est utilisé en mode basculement, le signal sonore se fait entendre pendant 8 secondes (valeur inaltérable) lorsqu'un code valide est entré au clavier pour OUVRIRE le relais 1. Le signal sonore de deux notes se fait entendre une seule fois lorsqu'un code valide est entré au clavier pour FERMER le relais 1.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour activer le signal sonore confirmant qu'un code valide a été entré au clavier :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*6], 2#, puis appuyez sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur * pour terminer.

Par exemple, la séquence [*6] 2 # 1 * active la fonction de signal sonore lorsqu'un code valide est entré au clavier.

3# Signal sonore d'erreur de code

Valeur par défaut : 1 (Activé)

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver le signal indiquant une erreur de code. Lorsque cette fonction est activée, si un utilisateur entre un mauvais code, un signal sonore se fait entendre et le voyant DEL rouge s'allume.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour désactiver le signal sonore indiquant une erreur de code :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*6], 3#, puis appuyez sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur * pour terminer.

Par exemple, la séquence [*6] 3 # 0 * désactive la fonction de signal sonore en cas d'erreur de code.

5# Activation et désactivation du signal sonore de demande de sortie (REX)

Valeur par défaut : 0 (Désactivé)

Cette fonction permet d'activer et de désactiver le signal sonore pour le relais 1 quand un signal de demande de sortie est envoyé. Lorsque la fonction est activée, si un signal de demande de

sortie est envoyé pour le relais 1, un signal sonore à 2 notes se fait entendre pour la durée de l'activation du relais 1. Si le module est utilisé en mode basculement, le signal sonore se fait entendre pendant 8 secondes (valeur inaltérable). Si vous passez en mode déverrouillé (en maintenant l'entrée REX enfoncée pendant plus de 15 secondes), un signal sonore à 4 notes se fait entendre après le signal à 2 notes. Un signal sonore simple se fait entendre en quittant le mode déverrouillé.

0 = Désactivé

1 = Activé

Pour activer ou désactiver le signal sonore de demande de sortie (REX) :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*6], 5#, puis appuyez sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur * pour terminer.

Par exemple, la séquence **[*6] 5 # 1 *** active la fonction de signal sonore de demande de sortie.

6# Activation et désactivation d'indicateur d'état DEL

Cette fonction permet d'activer et de désactiver le voyant DEL rouge indiquant l'état du verrou du dispositif. Lorsque cette fonction est activée, le voyant DEL s'illumine quand le clavier est verrouillé. Quand un code valide est entré au clavier, le voyant DEL rouge s'éteint et le voyant DEL vert s'illumine pour indiquer que le dispositif est déverrouillé. Le voyant DEL vert demeure illuminé pour une période correspondant à la durée d'activation du relais 1 ou du relais 2, ou jusqu'à ce que le dispositif se referme (nécessite un contact magnétique).

0 = Désactivé (valeur par défaut)

1 = Activé

Pour utiliser cette fonction :

Passez d'abord en mode programmation. Entrez la séquence [*6], 6#, puis appuyez sur 0 pour désactiver la fonction, ou sur 1 pour l'activer, puis sur * pour terminer.

Par exemple, la séquence **[*6] 6 # 1 *** active le voyant DEL rouge indiquant l'état du verrou.

PARAMÈTRES PAR DÉFAUT

Voici les valeurs par défaut des paramètres, si les paramètres du module n'ont pas été modifiés, ou encore si les paramètres ont été réinitialisés :

- Utilisateur maître 1 – Code 1234
- Relais principal = 8 secondes
- Relais secondaire = programmable
- Voyant DEL jaune activé

Cavalier de remise à zéro

Pour réinitialiser le code de l'utilisateur maître à sa valeur par défaut :

Vous pouvez trouver un boîtier à trois broches à l'arrière du module du clavier. Déplacez le cavalier des broches 2 et 3 pour l'installer sur les broches 1 et 2 et laissez le cavalier en place pendant au moins 3 secondes, puis remettez-le sur les broches 2 et 3.

Durant le processus de réinitialisation, les voyants DEL clignoteront 4 fois et un signal sonore se fera entendre. Cette procédure permet de réinitialiser **UNIQUEMENT** le code maître à sa valeur par défaut (1234). Tandis que le cavalier est installé sur les broches 1 et 2, le clavier est **VERROUILLÉ** (aucun code n'est accepté). Assurez-vous donc de remettre le cavalier en place sur les broches 2 et 3 après la procédure.

[*9] Suppression de la mémoire du clavier et réinitialisation de TOUS les paramètres

Cette fonction permet de réinitialiser tous les paramètres à leur valeur par défaut (utiliser avec précaution).

Cette fonction est utile lorsqu'il est nécessaire de modifier une grande partie ou la totalité des programmes, par exemple lorsqu'il faut déplacer le clavier vers un nouvel emplacement. Pour réinitialiser les paramètres à leur valeur par défaut :

Passez d'abord en mode programmation. Appuyez sur les touches [*9], entrez de nouveau le code maître, puis appuyez sur la touche étoile (*).

Par exemple, la séquence **[*9] 1 2 3 4 *** efface immédiatement et de façon permanente toutes les valeurs en mémoire (en supposant que le code maître n'ait pas été modifié de sa valeur par défaut). Une fois la fonction de réinitialisation exécutée, il est **IMPOSSIBLE** de restaurer les paramètres à leur ancienne valeur.

5: GARANTIE

Camden Door Controls garantit que le module CM-120i ou CM120W est exempt de défauts de fabrication pour une période de trois (3) ans à compter de la date de vente. Si, durant cette période de trois (3) ans, le module CM120i ou CM120W ne fonctionne pas comme prévu, vous pouvez le retourner à Camden Door Controls afin qu'il soit réparé ou remplacé (à la discrétion de Camden), sans frais. Exception faite de ce qui est précisé aux présentes, Camden ne donne aucune garantie, explicite ou implicite, en ce qui a trait aux fonctions, au rendement ou à l'entretien.

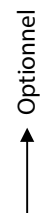
Dépannage

- Si vous faites une erreur au clavier (par exemple, en entrant un code d'utilisateur inexistant), appuyez sur la touche étoile (*). Le voyant DEL rouge s'illuminera. Vous pouvez recommencer la saisie du code.
- Si vous faites une erreur au clavier et n'avez pas appuyé sur la touche étoile (*), attendez cinq (5) secondes pour laisser la mémoire de commande se vider automatiquement. Vous pouvez recommencer la saisie du code. En procédant ainsi, vous éviterez de faire progresser le décompte

d'erreurs au clavier.

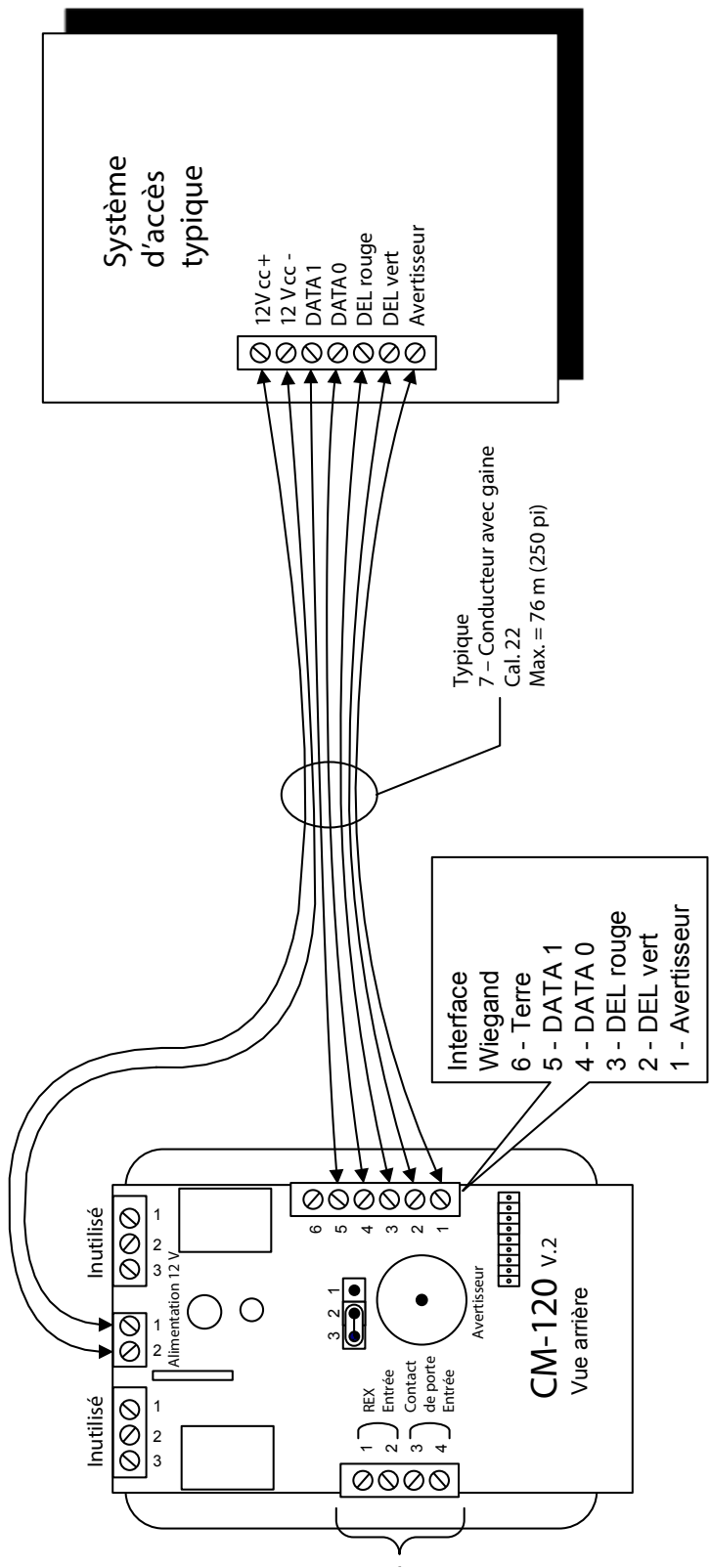
- La fonction de verrouillage du clavier après X erreurs est désactivée par défaut. Vous empêcherez ainsi le clavier de se verrouiller dans certaines situations.
- Ne faites pas l'erreur de croire que vous devez attendre que le voyant rouge s'éteigne après avoir fait une erreur. Il suffit d'entrer un bon code. Le voyant rouge s'éteint automatiquement dès que vous appuyez sur une touche.
- Appuyez fermement sur les touches. Chaque fois que vous appuyez sur une touche, le voyant DEL jaune doit s'illuminer et le signal sonore doit se faire entendre (sauf si ces fonctions ont été désactivées).
- Si vous utilisez le module de transmetteur TX-99 en option, suivez la procédure d'apprentissage dans le manuel d'installation du récepteur RX-91 ou RX-92. Le récepteur considère le clavier comme un seul appareil, quel que soit le nombre de codes enregistrés dans la mémoire du clavier.

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION



Les équipements affichés
avec des lignes pointillées
sont optionnels

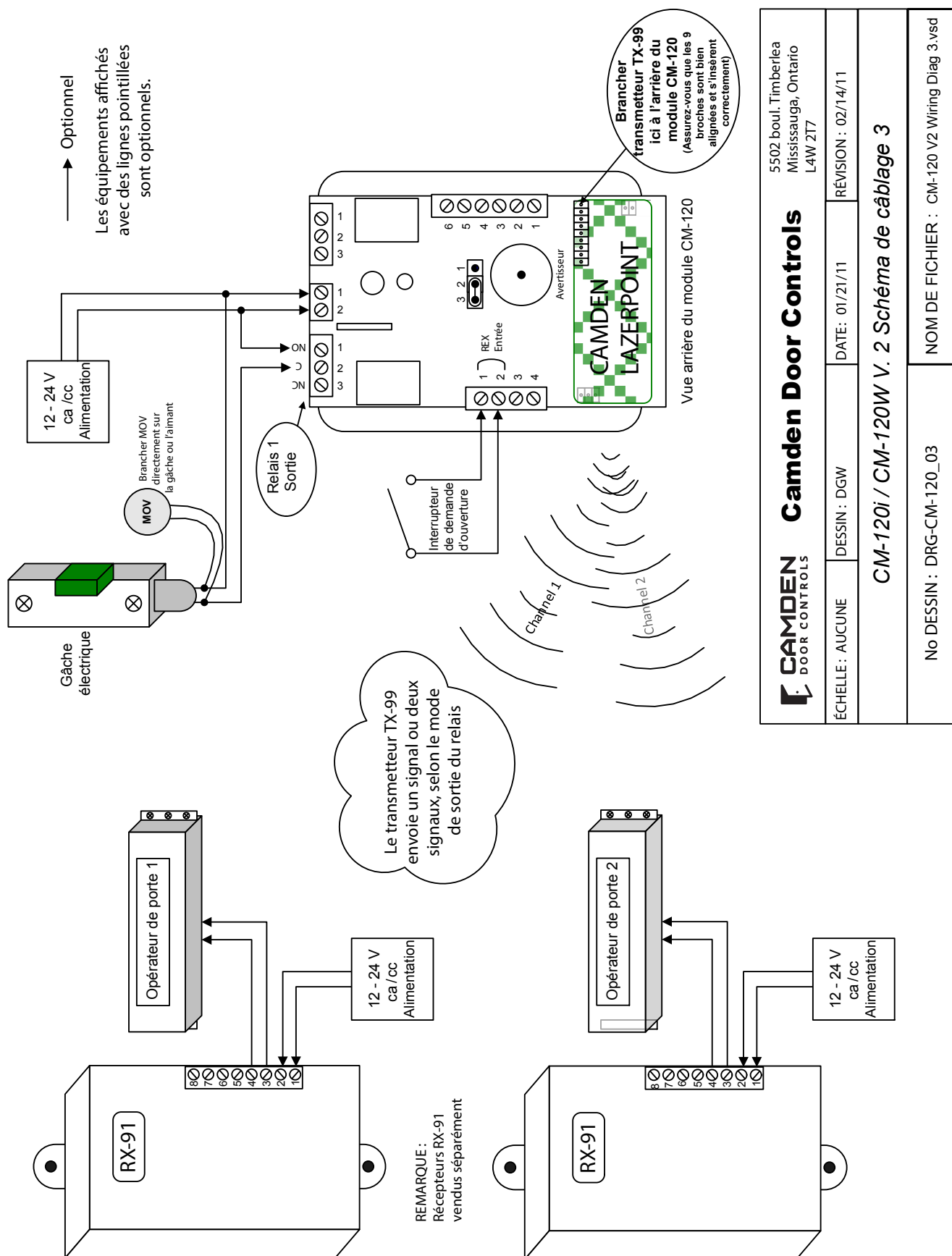
		Camden Door Controls		5502 boul. Timberlea Mississauga, Ontario L4W 2T7	
ÉCHELLE: AUCUNE	DESSIN : DGW	DATE : 01/21/11	RÉVISION : 02/14/11		
<i>CM-120i / CM-120W V. 2 Schéma de câblage 1</i>					
No DESSIN : DRG-CM-120_01		NOM DE FICHER : CM-120 V2 Wiring Diag 1.vsd			



CAMDEN DOOR CONTROLS		Camden Door Controls 5502 boul. Timberlea Mississauga, Ontario L4W 2T7	
ÉCHELLE: AUCUNE	DESSIN: DGW	DATE: 01/21/11	RÉVISION: 02/14/11
CM-120i / CM-120W V. 2 Schéma de câblage 2			
No DESSIN : DRG -CM -120 _02		NOM DE FICHIER : CM -120 V2 Wiring Diag 2 .vsd	

CM-120i/CM-120wV2 V. 3 CLAVIERS NUMÉRIQUES

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION



NOM	ADRESSE DE MÉMOIRE	CODE D'UTILISATEUR	NOM	ADRESSE DE MÉMOIRE	CODE D'UTILISATEUR
Maître utilisateur	1	1234			43
Directeur		2			44
Utilisateur # 1		3			45
Utilisateur # 2		4			46
Etc.		5			47
		6			48
		7			49
		8			50
		9			51
		10			52
		11			53
		12			54
		13			55
		14			56
		15			57
		16			58
		17			59
		18			60
		19			61
		20			62
		21			63
		22			64
		23			65
		24			66
		25			67
		26			68
		27			69
		28			70
		29			71
		30			72
		31			73
		32			74
		33			75
		34			76
		35			77
		36			78
		37			79
		38			80
		39			81
		40			82
		41			83
		42			84